



Pasá y te cuento!

Notición!



**El 1° de junio comienza la
Diplo en Competencias
Tecnopedagógicas**

¡No te la pierdas!



**DIPLOMATURA
EN COMPETENCIAS
TECNOPEDAGÓGICAS**

UNSAM





SUS FUNDAMENTOS



Las tecnologías digitales han tenido en las últimas décadas impacto en todas las actividades sociales, culturales, profesionales y académicas.

El saber docente integra las TICC en diversos formatos, lenguajes, plataformas, espacios y tiempos, sincrónicos y asincrónicos, para el desarrollo de las actividades de enseñanza y de aprendizaje.

La diplomatura se organiza en trayectos formativos que incluyen diferentes modalidades de trabajo: talleres y/o seminarios sincrónicos, tareas a través del campus virtual y encuentros interactivos a modo de laboratorios de experimentación y de evaluación entre pares.



LAS PROFES TUTORAS



¡Un equipazo!



Fabiana Grinsztajn



Natalia Maldonado



María Cecilia Palacios



Marina Thieri



María Sol Oliver



Graciela Favilli



CONTENIDOS

1º TRAYECTO
MULTIMODALIDAD
Taller introductorio

2º TRAYECTO
ENTORNOS VIRTUALES
Espacios de aprendizaje

4º TRAYECTO
MATERIALES DIDÁCTICOS
Proyectos interactivos

5º TRAYECTO
EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE
Instrumentos

3º TRAYECTO
INNOVAR LA ENSEÑANZA
Enfoques

6º TRAYECTO
INTERCAMBIO DE EXPERIENCIAS
Propuestas de trabajo integrador



1. Multimodalidad

Nuevos desafíos de enseñanza

Modelos de enseñanza
híbridos

El Modelo
Tpack

Modelo de integración de
competencias digitales
docentes



Enseñar mediante
juegos, retos,
problemas y casos

La enseñanza multimodal por competencias
y el espacio de la práctica

2. Entornos Virtuales

Espacios para el aprendizaje

Campus y entornos para la enseñanza y el aprendizaje en la virtualidad.

Trabajos colaborativos mediante la producción de wikis, glosarios, pizarras

Actividades en Moodle



Tutorías virtuales

Herramientas de seguimiento y evaluación del estudiante

Planteo de encuestas y sondeos

Plataformas, diseño, materiales y propuestas de enseñanza.

3. Innovar la enseñanza

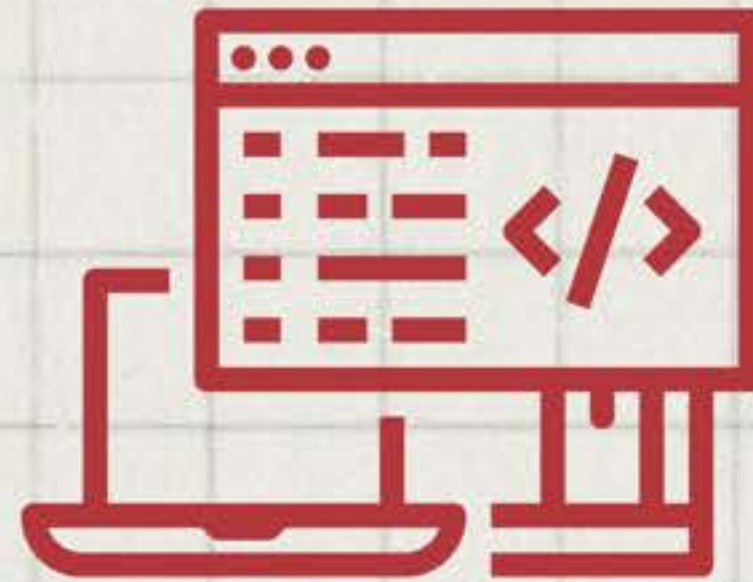
Enfoque del pensamiento visible

Aprendizaje basado en juegos

Narrativas transmedia

Recorridos de lectura

Enseñanza por casos, problemas y simulaciones



4. Materiales didácticos interactivos

Gamificación

Microlearning y
visual thinking

Píldoras de
microaprendizaje

Diseño de imágenes
interactivas



Videos interactivos

Podcasts y géneros
orales

Representación visual de
contenidos en cuadros, infografías,
líneas de tiempo y mapas mentales

5. Evaluación del aprendizaje

Innovar la evaluación



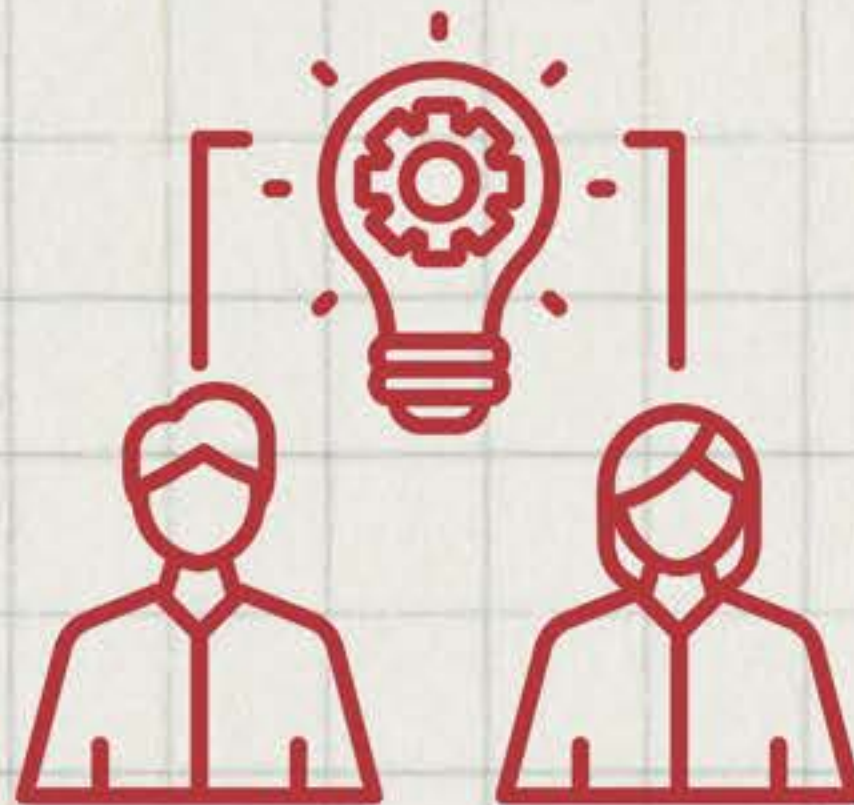
Tipos de evaluación,
criterios e instrumentos

Portfolios y rúbricas

Autoevaluación y
coevaluación en Learning
Apps, Moodle, h5p, Hot
Potatoes

6. Intercambio de Experiencias

Intercambio de
experiencias



Propuestas para
trabajo final

Acompañamiento
tutorial



CONTACTO

Secretaría de Extensión y Bienestar Estudiantil

Caseros 2241 - San Martín, Buenos Aires

diplotecnoped.eeyn@unsam.edu.ar



DIPLOMATURA EN COMPETENCIAS TECNOPEDAGÓGICAS

¡SUMATE!

Enseñar no es transferir conocimiento,
es crear la posibilidad de producirlo

